

강의계획서

과목명	국문	모빌리티 캡스톤디자인 I								
	영문	Mobility Capstone Design I								
운영대학	순천향대학교	교과구분 (교과목코드)	전필(221007)	담당교수	성명	정회경				
운영학과	스마트휴먼인터페이스전공				소속	배재대학교				
학점시수	3/2/2	개설년도 / 학기	2023년 2학기		연락처					
					이메일	hkjung@pcu.ac.kr				
교과목 표 및 개요	모빌리티 캡스톤디자인1 과목은 모빌리티 및 휴먼인터페이스 관련 과목을 기반으로 팀별로 창의적인 문제해결 능력을 배양하는데 있다.									
주 핵심역량과 교과목 간 연계성	미래 모빌리티 및 휴먼인터페이스 관련 모빌리티 관련 이슈/문제를 공학, 디자인 등 다양한 관련 지식을 참여 학생들과 함께 공유하고 창의적으로 문제를 해결하는 능력을 배양한다.									
핵심역량(%)	모듈화			통합			확장			
	ICT 기술활용	시스템 사고	프로젝트 실행	융합적 해결	창의적 혁신	테크니컬 커뮤니케이션	진로학습	지역사회 공헌	심미적 감성	
	0	0	0	25	25	50	0	0	0	
역량기반 학습목표	핵심역량			학습목표						
	융합적 해결			미래 모빌리티 관련 기술 융합에 대한 이해와 사고 능력 배양						
	창의적 혁신			미래 모빌리티 관련 창의적인 사고 능력 배양 기술 융합에 대한 이해와 사고 능력 배양						
	테크니컬커뮤니케이션			미래 모빌리티 관련 공학 및 디자인 등 다양한 배경 지식을 갖고 있는 사람들과 소통 능력 제고						

수업방법(%)		강의	토의/ 토론	실험/ 실습	현장학 습	발표	기타
		0	0	80	0	20	0
교수법 (선택)	문제중심학습			프로젝트기반학습			플립러닝
				0			
성적평가(%)		출석	중간고 사	기말고 사	과제	토론	기타
		20	0	0	60	10	10
기타 안내사 항							
주차	수업내용				교재범위 및 과제물		비고
1	- 캡스톤디자인 과목에 대한 소개 - 팀 및 주제 선정을 위한 토론						
2	팀 및 주제 선정을 위한 토론						
3	팀별 선정 주제에 대한 계획 발표 및 피드 백						
4	팀별 과제 수행 내용 논의						
5	팀별 과제 수행 내용 논의						
6	팀별 과제 수행 내용 논의						
7	중간진행 내용 발표						
8	중간진행 내용 발표						
9	팀별 과제 수행 내용 논의						
10	팀별 과제 수행 내용 논의						
11	팀별 과제 수행 내용 논의						
12	최종 점검						

13	최종점검		
14	결과발표 및 평가		
15	결과발표 및 평가		