

강의계획서

과목명	국문	인터페이스디자인								
	영문	Interface Design								
운영대학	순천향대학교	교과구분 (교과목코드)	전필(221006)		담당교수	성명	정광태			
운영학과	스마트휴먼인터페이스전공					소속	한국기술교육대학교			
학점시수	3/3/0	개설년도 / 학기	2023년 2학기			연락처				
						이메일	ktjung@koreatech.ac.kr			
교과목표 및 개요	운전자와 자동차간의 인터랙션 과정에서 요구되는 다양한 인터페이스 구성요소들에 대한 운전자 관점에서 의 디자인방법에 대하여 학습한다. 구체적으로 GUI(Graphical User Interface), 신체적 사용자인터페이스, 청각적 사용자인터페이스 등에 대한 문제의 도출 및 해결, 디자인 및 평가방법 등에 대하여 학습한다.									
주 핵심역량과 교과목간 연계성	인터페이스디자인은 인간-기계 시스템을 이해하고, 인터페이스를 통하여 인간과 기계간의 적합한 인터랙션을 제공하기 위하여 시스템사고를 통한 융합적이고 창의적인 문제 해결 능력을 배양한다.									
핵심역량 (%)	모듈화			통합			확장			
	ICT 기술 활용	시스템 사고	프로젝트 실행	융합적 해결	창의적 혁신	테크니컬 커뮤니케이션	진로 학습	지역사회 공헌	심미적감성	
	0	60	0	20	20	0	0	0	0	
역량기반	핵심역량			학습목표						
	시스템 사고			인간-기계 시스템을 이해하고 인터페이스의 역할을 이해한다.						
	융합적 해결			다양한 학문적 이해를 통하여 인터페이스 디자인 문제를 해결한다.						

학습 목표	창의적 혁신			사용자에게 좋은 경험을 제공할 수 있는 창의적 아이디어를 도출할 수 있다.			
수업방법(%)		강의	토의/ 토론	실험/ 실습	현장 학습	발표	기타
		60	0	0	0	0	40
교수 법(선택)	문제중심학습			프로젝트기반학습			플립러닝
							0
성적평가(%)		출석	중간 고사	기말 고사	과제	토론	기타
		20	30	30	20	0	0
기타 안내 사항							
주차	수업내용				교재범위 및 과제물		비고
1	인터페이스 디자인의 개요						
2	인터페이스와 사용자 중심 디자인						
3	인터페이스 디자인 원칙						
4	인터페이스 디자인 원칙				인터페이스 디자인 원칙에 따른 자동차 HMI 디자인 부적합성 사례 조사		
5	GUI 디자인						
6	GUI 디자인						
7	GUI 디자인				GUI 디자인 실습		
8	중간고사						
9	PUI 디자인						
10	PUI 디자인						

11	PUI 디자인	수공구의 PUI 디자인 적합성 평가	
12	AUI/TUI 디자인		
13	유니버설 디자인		
14	인터페이스 디자인 평		
15	기말고사		