

강의계획서

과목명	국문	지식재산 캡스톤디자인 1								
	영문	Intellectual Property Capstone Design 1								
운영대학	충남대학교	교과구분 (교과목코드)	일반(333004)	담당교수	성명	김영아				
운영학과	지식재산융합전공				소속	충남대학교				
학점시수	3/2/2	개설년도 / 학기	2023년 2학기		연락처					
					이메일	younga@cnu.ac.kr				
교과목 표 및 개요	<p>문제를 발견하고 문제해결을 위한 아이디어를 도출, 도출된 아이디어 구현을 통하여 지식재산 창출 및 권리화를 위한 과정을 수행할 수 있는 능력을 개발한다.</p> <p>과제수행을 위한 팀구성, 팀프로젝트 수행, 멘토링은 담당교수와 문자, 이메일, zoom으로 가능 수업 영상 등 질의사항 등은 실습조교를 통해 문자, 이메일 등으로 가능함 팀은 2명 이상으로 구성하나 공유대학의 특성상 수강신청자 수를 고려하여 1명도 인정) 프로젝트 수행시 제작을 원할 경우에는 재료비 지원(50만원 이내/팀)하나 결과보고서는 실제 제작물이나 실험없이 보고서, 논문, 카드뉴스, 포스터 등으로 가능 *마이크로디그리 및 일반선택으로 이수 가능 *절대평가</p>									
주 핵심역량과 교과목 간 연계성										
핵심역량(%)	모듈화			통합			확장			
	ICT 기술활용	시스템 사고	프로젝트 실행	융합적 해결	창의적 혁신	테크니컬 커뮤니케이션	진로학습	지역사회 공헌	심미적 감성	
	0	15	0	15	15	0	0	0	0	
역량기	핵심역량			학습목표						

반 학 습목표							
수업방법(%)		강의	토의/ 토론	실험/ 실습	현장학 습	발표	기타
		20	10	0	0	40	30
교수법 (선택)	문제중심학습			프로젝트기반학습		플립러닝	
성적평가(%)		출석	중간고 사	기말고 사	과제	토론	기타
		10	0	30	40	0	20
기타 안내사 항	수업방법 기타(문제중심10, 프로젝트기반학습20) 성적평가 기타(참여도) * 과제물(양식제공, 모든 대학 캡스톤디자인 교과목은 유사한 양식임): 계획서, 결과보고서 제출						
주차	수업내용			교재범위 및 과제물		비고	
1	지식재산 캡스톤디자인 개요 캡스톤디자인 정의						
2	캡스톤디자인 교육 현황 캡스톤디자인 팀 구성						
3	캡스톤디자인 계획서 및 보고서 작성 캡스톤디자인 주제 선정						
4	문제 인식과 창의적 사고 1) 문제 해결 능력이란 2) 문제의 정의 3) 문제해결의 방법 4) 창의적 사고의 의미 및 특징 5) 창의적 사고 개발 방법						
5	문제인식과 확산적 사고 1) 확산적 사고와 브레인 스토밍 2) 브레인라이팅, 스캠퍼 기법 3) 트리즈						

6	<p>문제인식과 수렴적 사고</p> <p>1) 하이라이팅 기법, 평가행렬법, PMI 기법)</p> <p>2) 제도, 등각투상법, 정투상법</p> <p>3) 마인드맵(ThinkWise)</p>		
7	<p>특허 정보 검색 및 분석(선행기술 조사)</p> <p>1) 특허 및 비특허 선행기술조사 방법(검색식, 검색사이트 등)</p> <p>KIPRIS 특허 데이터 검색, 특허분류 특허검색(WIPS on) 실습</p>		
8	<p>중간발표</p>		
9	<p>시제품 설계 및 제작</p> <p>1) 시제품 제작을 위한 실험(실습)실 및 실험장비 주의사항 안내</p> <p>2) 3D 모델링 이론 및 실습</p>		
10	<p>3) 3D 프린터 원리 및 구조</p> <p>4) 3D 프린터 작동 방법</p>		
11	<p>이해당사자 인터뷰 및 설문</p> <p>1) 이해당사자 의미, 대상자 선정 및 섭외</p> <p>2) 인터뷰 기법 및 설문지 작성 요령</p> <p>3) 인터뷰 및 설문 문항 작성</p> <p>홍보방안</p> <p>지식재산권리 창출 및 보호</p>		
12	<p>시제품 수정, 보완/ 캡스톤디자인 활용 및 이용</p> <p>- 시제품 테스트를 통해 발생한 문제점에 대한 원인을 분석하고 이에 대한 수정 및 보완</p> <p>캡스톤디자인 유형</p> <p>- 산업연계, 사회문제해결, 창의형 등</p> <p>캡스톤디자인 관련 경진대회 소개 및 준비 방법</p> <p>- 출제 문제 등</p> <p>- 경진대회 현장 스케치</p> <p>- 대회 참여 소감 등(학생 및 교수 인터뷰)</p> <p>- 산업체 관계자 인터뷰</p> <p>IPAT 시험 및 특허유니버시아드 대회 소개 및 사례</p>		

13	발표자료 제작 1) 동영상 기획 2) 동영상 기획 3) 동영상 제작 4) 동영상 편집		
14	발표자료 제작 및 발표 1) 파워포인트 기능 알아보기 2) 발표 자료 구성원칙 3) 발표 태도 및 방법		
15	최종 발표 및 평가		